

DO CONDADO
AO REINO



VIAGEM MEDIEVAL
EM TERRA DE SANTA MARIA

29. JUL > 08. AGO
2010

SANTA MARIA DA FEIRA

WWW.VIAGEMMEDIEVAL.COM
SIGA-NOS NO FACEBOOK



organização

parceria executiva

apoio institucional

patrocínios

apoio

apoio
à divulgação



No final do séc. XI, é criada uma nova entidade política: o Condado Portucalense.

Afonso VI, imperador da Hispânia, doa a sua filha Teresa, por altura dos seus esponsais com Henrique da Borgonha, o território de Coimbra até ao castelo de Lobreira, na Galiza, incluindo a Terra de Santa Maria, toda a terra de Lamego e de Viseu, acrescentando também a terra que os mouros possuíam, desde que a *conquistasse e a acrescentasse ao seu Condado*.

Em 1112, o Condado Portucalense passa a ser governado por D. Teresa, mulher e viúva que enfrenta grandes desafios, superando-os graças aos seus talentos e sagacidade, e ao auxílio de um bom grupo de nobres. Intitulando-se rainha em 1117, D. Teresa encontra-se numa vila a que chamam de *Feira*, situada extra-muros do Castelo de Santa Maria, onde faz doações a poderosos da Terra pelos serviços prestados na defesa da cidade de Coimbra, aquando do cerco dos almorávidas.

Os jogos e as disputas pelo poder entre os diversos partidários geram confrontos armados que vão produzir mudanças de autoridade no Condado: após a batalha de S. Mamede, a 24 de Junho de 1128, a rainha perde o governo para seu filho Afonso Henriques, passando este a representar um novo domínio e uma nova soberania: a autonomia do Condado perante o reino leonês.

E em 1139, em dia de Santiago, Afonso Henriques encontra-se no campo de batalha, lutando contra os infiéis. Reconhecido pelos seus companheiros d'armas como um grande chefe e valoroso guerreiro, é alçado no seu escudo e aclamado rei de um novo reino: Portugal.

Nesta edição, a Viagem Medieval em Terra de Santa Maria vai reviver os anos de lutas de poder pela afirmação política e de autonomia, travados pela rainha D. Teresa e seu filho Afonso Henriques, ainda Infante e Príncipe, no território que outrora se denominou Condado Portucalense.

programação diária



29. JUL '10 [QUI]

A VIAGEM [ABERTURA]

O DOTE

Afonso VI, de Leão e Castela concede as terras *desde o sul do Minho até ao Tejo* a sua filha Teresa e a Henrique da Borgonha como dote de casamento. Em Fevereiro de 1095, realizam-se os esponsais, mas é no final do ano que D. Henrique surge como autoridade efectiva sobre este território, dado que a administração vai pertencer ao marido, ainda que a propriedade seja de D. Teresa.

hora 22h00

local escadaria da Igreja Matriz e Praça Nova

30. JUL '10 [SEX]

O 'ENCOLHEITO'

Em 1108, a *formosíssima* Teresa e Henrique outorgam uma carta de couto à Igreja de Espiunca (Arouca), documento em que Henrique louva a sua amada esposa chamando-a de *gloriosa*.

Em 1109, os condes teriam já duas filhas, Urraca e Sancha, e um filho varão belo, grande e formoso, *salvo que nasceu de pernas encolheitas*, a quem deram o nome de Afonso.

hora 22h00

local Castelo



JUÍZO DE DEUS [JUSTAS]

hora 18h30

local Terra de Fronteira

RECONTRO DE CAVALEIROS

hora 22h00

local Liça

preço 5 Eur.

FESTIM

hora 23h00

local Praça Gaspar Moreira

FOSSADO

hora 23h30

local Terra de Fronteira

O TRIBUTO [ENCERRAMENTO]

Numa terra e num tempo tão longínquos quanto a imaginação possa alcançar, havia um reino governado por criaturas sombrias e cruéis, que detinham a posse do símbolo e penhor da abundância e fertilidade, colocado à guarda da Grande Fénix.

A fome, a desolação e a morte grassavam num reino próximo, onde se ouviu a lenda de que a conquista desse troféu traria, de novo, a regeneração da vida e a abundância.

Foi então que Amin, o pequeno guerreiro gerado e criado nas grandes serras, mobilizou o seu povo para essa demanda.

Mas todas as conquistas têm um preço...

hora 00h30

local escadaria da Igreja Matriz

ANIMAÇÃO CIRCULANTE | ÁREAS TEMÁTICAS

programação diária



31. JUL '10 [SÁB]

'CONDE E SENHOR DE TODO O PORTUGAL'

A 29 de Julho de 1109, os condes portugalenses fazem doação do Mosteiro do Lorvão à Sé de Coimbra, acto que se revela de grande estratégia política, emergindo uma maior autonomia do condado em relação à monarquia leonesa e castelhana.

Estão presentes numerosos senhores da região de Guimarães, Coimbra e Viseu. O ritual de colocar o documento sobre o altar da igreja e de jurarem perante ele, outorga o carácter religioso desta cerimónia, enfatizado pelo acto da invocação de Deus: *"Eu, Henrique pela graça de Deus, conde e senhor de todo o Portugal"*.

hora 22h00
local castelo

JUÍZO DE DEUS [JUSTAS]

hora 18h30
local Terra de Fronteira

RECONTRO DE CAVALEIROS

hora 22h00
local Liça
preço 5 Eur.

FESTIM

hora 23h00
local Praça Gaspar Moreira

FOSSADO

hora 23h30
local Terra de Fronteira

O TRIBUTO [ENCERRAMENTO]

hora 00h30
local escadaria da Igreja Matriz

ANIMAÇÃO CIRCULANTE | ÁREAS TEMÁTICAS

1. AGO '10 [DOM]

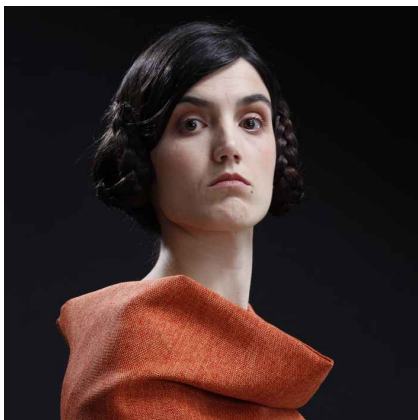
RAINHA D. TERESA NA FEIRA [cortejo]

Em 1112, D. Henrique morre em Astorga, ficando D. Teresa com a responsabilidade de governar o território portugalense, numa altura tão adversa à autoridade feminina.

Auxiliada pelos poderosos do condado e revelando a proximidade dos senhores da Terra de Santa Maria ao poder condal, D. Teresa nomeia para o governo da cidade de Coimbra, Pero Gonçalves de Marnel, alcaide do Castelo de Santa Maria.

Em 1117, é realizada na vila da Feira uma cerimónia de doação do couto de Assilhó e de um reguengo de Vilar de Andorinho, estando presentes os beneficiários e a rainha. Estes documentos são de grande importância para a Feira, pois é a primeira referência à povoação que se situa junto às muralhas do castelo de Santa Maria.

hora 17h00
local Igreja da Misericórdia » Castelo



programação diária

JUÍZO DE DEUS [JUSTAS]

hora 18h30
local Terra de Fronteira

RECONTRO DE CAVALEIROS

hora 22h00
local Liça
preço 5 Eur.

FESTIM

hora 23h00
local Praça Gaspar Moreira

FOSSADO

hora 23h30
local Terra de Fronteira

O TRIBUTO [ENCERRAMENTO]

hora 00h30
local escadaria da Igreja Matriz

ANIMAÇÃO CIRCULANTE | ÁREAS TEMÁTICAS

2. AGO '10 [SEG]



OPOSIÇÃO DOS INFANÇÕES

Em 1120, D. Teresa destituiu Pero Gonçalves de Marnel e nomeou Fernão Peres de Trava como governador de Coimbra. O descontentamento perante esta nomeação e este governo é crescente. Em 1122, a oposição à autoridade de D. Teresa vai provocar o abandono da Corte dos senhores de Ribadouro, da Maia, Soeiro Mendes de Sousa e o galego Sancho Nunes de Barbosa, os mais respeitados nobres da região de Entre-Douro-e-Minho.

hora 22h00
local Castelo

JUÍZO DE DEUS [JUSTAS]

hora 18h30
local Terra de Fronteira

RECONTRO DE CAVALEIROS

hora 22h00
local Liça
preço 5 Eur.

FESTIM

hora 23h00
local Praça Gaspar Moreira

FOSSADO

hora 23h30
local Terra de Fronteira

O TRIBUTO [ENCERRAMENTO]

hora 00h30
local escadaria da Igreja Matriz

ANIMAÇÃO CIRCULANTE | ÁREAS TEMÁTICAS

programação diária



3. AGO '10 [TER]

INVESTIDURA DO INFANTE

A 17 de Maio de 1125, Afonso Henriques teria sido investido cavaleiro na Sé de Zamora, com o consentimento de D. Teresa e o conde de Trava.

O Príncipe Afonso «tomou de cima do altar as armas militares e vestiu-se e cingiu-se a si próprio diante do altar como é costume fazerem os reis. Vestiu-se com a armadura como o Gigante pois era grande o seu corpo e cingiu-se a si próprio com as armas para as batalhas, tornou-se nos seus actos como um leão e como a cria do leão que ruge na caça.»

Este acto vai assegurar os direitos de Afonso Henriques à sucessão, prevenindo qualquer concorrência com algum filho de D. Teresa e do Trava, e surgindo também como forma de apaziguar a oposição dos barões portugalenses.

hora 22h00
local Castelo

JUÍZO DE DEUS [JUSTAS]

hora 18h30
local Terra de Fronteira

RECONTRO DE CAVALEIROS

hora 22h00
local Liça
preço 5 Eur.

FESTIM

hora 23h00
local Praça Gaspar Moreira

FOSSADO

hora 23h30
local Terra de Fronteira

O TRIBUTO [ENCERRAMENTO]

hora 00h30
local escadaria da Igreja Matriz

ANIMAÇÃO CIRCULANTE | ÁREAS TEMÁTICAS

4. AGO '10 [QUA]

REVOLTA DOS SENHORES

Em 1125, o descontentamento e abandono da Corte de D. Teresa repete-se, agora protagonizados por membros de uma nobreza menos prestigiada como os Silva, os de Lanhoso, da Palmeira, de Azevedo e de Marnel, os Ramirões, os Guedões, os Velhos e até governadores de terras e dignitários.

Pero Gonçalves de Marnel, que fora destituído de governador de Coimbra, retira-se para o castelo de Santa Maria, onde ainda é alcaide, fazendo dele o baluarte de resistência a sul do Douro contra D. Teresa e os Trava.

hora 23h00
local Castelo



programação diária

JUÍZO DE DEUS [JUSTAS]

hora 18h30
local Terra de Fronteira

RECONTRO DE CAVALEIROS

hora 22h00
local Liça
preço 5 Eur.

FESTIM

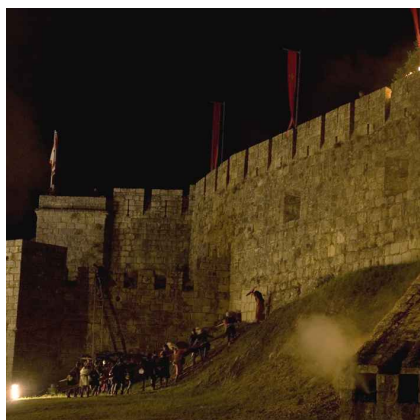
hora 23h00
local Praça Gaspar Moreira

O TRIBUTO [ENCERRAMENTO]

hora 00h30
local escadaria da Igreja Matriz

ANIMAÇÃO CIRCULANTE | ÁREAS TEMÁTICAS

5. AGO '10 [QUI]



TOMADA DO CASTELO

Entre 1127 e 1128, nota-se uma singular adesão dos nobres portugalenses apoiados pelos senhores de Ribadouro, Sousa, Maia e Marnel e os infanções do Cávado, Vouga e Terra de Santa Maria ao partido do Infante Afonso e que vão representar o *núcleo duro* da autonomia e independência de Portugal.

No período que medeia o cerco de Guimarães e a batalha de S. Mamede, Afonso Henriques e os seus partidários *tomam os castelos de Neiva e o da Feira que é em Terra de Santa Maria.*

hora 23h00
local Castelo

JUÍZO DE DEUS [JUSTAS]

hora 18h30
local Terra de Fronteira

RECONTRO DE CAVALEIROS

hora 22h00
local Liça
preço 5 Eur.

FESTIM

hora 23h00
local Praça Gaspar Moreira

O TRIBUTO [ENCERRAMENTO]

hora 00h30
local escadaria da Igreja Matriz

ANIMAÇÃO CIRCULANTE | ÁREAS TEMÁTICAS

programação diária



6. AGO '10 [SEX]

A CAMINHO DE S. MAMEDE

O confronto armado entre os dois partidos rivais - o portugalense e o galego tornou-se irreversível. A caminho de S. Mamede, as hostes de Afonso Henriques, vindas do sul, atravessam o Douro na zona de Canedo.

Os partidários de D. Teresa e do conde de Trava, que vêm das regiões de Coimbra e Viseu, atravessam o Douro pela zona de Lamego, evitando passar pela Terra de Santa Maria.

A 24 de Junho de 1128, no dia de S. João Baptista, no campo de S. Mamede, perto de Guimarães, dá-se a batalha decisiva para o futuro da chefia política do Condado Portugalense.

hora 21h30
local Castelo » Piscinas

JUÍZO DE DEUS [JUSTAS]

hora 18h30
local Terra de Fronteira

RECONTRO DE CAVALEIROS

hora 22h00
local Liça
preço 5 Eur.

FESTIM

hora 23h00
local Praça Gaspar Moreira

FOSSADO

hora 23h30
local Terra de Fronteira

O TRIBUTO [ENCERRAMENTO]

hora 00h30
local escadaria da Igreja Matriz

ANIMAÇÃO CIRCULANTE | ÁREAS TEMÁTICAS

7. AGO '10 [SÁB]

ALÇAMENTO

Segundo as Crónicas, a 25 de Julho de 1139, dia de São Tiago, no lugar de Ourique, cinco reis sarracenos juntaram-se para atacar Afonso Henriques.

Aí, "houve uma grande batalha entre cristãos e os mouros sob o comando do rei Afonso de Portugal e, da parte dos pagãos do rei Esmar o qual vencido se pôs em fuga".

Num momento de grande emoção, Afonso Henriques é alçado rei pelos seus companheiros d' armas. Cerimónia de iniciação, de origem germânica, era costume realizar-se por ocasião das grandes batalhas: o chefe, estando de pé sobre o escudo, era aclamado chefe dos chefes.

hora 21h30
local Terra de Fronteira



programação diária

JUÍZO DE DEUS [JUSTAS]

hora 18h30
local Terra de Fronteira

RECONTRO DE CAVALEIROS

hora 22h00
local Liça
preço 5 Eur.

FESTIM

hora 23h00
local Praça Gaspar Moreira

FOSSADO

hora 23h30
local Terra de Fronteira

O TRIBUTO [ENCERRAMENTO]

hora 00h30
local escadaria da Igreja Matriz

ANIMAÇÃO CIRCULANTE | ÁREAS TEMÁTICAS

8. AGO '10 [DOM]

CORTEJO TRIUNFAL [cortejo]

Terminado o encontro de Ourique, os sarracenos derrotados, abandonam o campo de batalha e El-Rei Afonso regressa a Coimbra com as suas tropas carregadas de muitos despojos e prisioneiros.

Chegando a Coimbra, pelas ruas da cidade, desfila um grandioso cortejo em que toda a população vai admirar o seu triunfo e aclamá-lo como rei, pois é a partir desta altura que Afonso Henriques se intitula Rei.

hora 17h00
local Igreja da Misericórdia » Castelo

JUÍZO DE DEUS [JUSTAS]

hora 18h30
local Terra de Fronteira

RECONTRO DE CAVALEIROS

hora 22h00
local Liça
preço 5 Eur.

FESTIM

hora 23h00
local Praça Gaspar Moreira

FOSSADO

hora 23h30
local Terra de Fronteira

O TRIBUTO [ENCERRAMENTO]

hora 00h30
local escadaria da Igreja Matriz

ANIMAÇÃO CIRCULANTE | ÁREAS TEMÁTICAS



áreas temáticas



ÁREAS ALIMENTARES

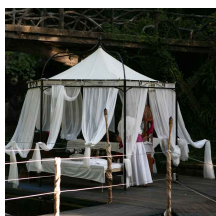
- › 4 Zonas de Tabernas
- › 4 Restaurantes de Ementa Diversa [Rossio]
- › 1 Restaurante de Ementa Diversa [Castelo]
- › 1 Restaurante de Pescado [Rossio]
- › 1 Restaurante de Carnes de Caça [Rossio]
- › 1 Restaurante Árabe [Sukh]



‘AS ASAS DE ÍCARO’

Algures nos jardins do castelo, uma princesa aventureira sonha conquistar o sol. Aconselhada pelo seu fiel escudeiro, tentará construir umas asas que lhe permitam tal façanha. Até onde conseguirá ela chegar?

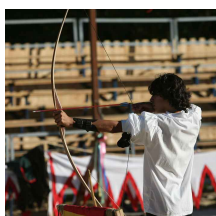
local Margens do Rio Cáster
horário 15h00 às 21h00
entradas de grupos 60 em 60 min.
duração prevista 55 min.
preço 2 Eur. [grátis até aos 3 anos inclusive]



BANHOS PÚBLICOS

Os banhos públicos eram um espaço comunitário, de sociabilidade e convivência, em que se exigiam regras de higiene e utilização. Dependendo das fases da Lua, existiria maior ou menor afluência ao espaço, pois os melhores banhos seriam tomados ao *nono dia da lua*. Aberto diariamente, o calendário era definido para os homens: segunda, quarta, sexta e sábado – e para as mulheres – domingo, terça e quinta.

local Quinta do Castelo
horário 15h00 às 23h00
preço 2 Eur. [grátis até aos 3 anos inclusive]
inclui banho pulverizado nas pernas, repouso e chá



BARREIRA DE TIRO

O arco era uma das armas militares mais antigas e conhecidas na época medieval, manuseado por arceiros ou arqueiros, estes eram escolhidos de entre os soldados. Para apurar a pontaria e ampliar a distância do disparo, os arqueiros praticavam com muita regularidade na barreira de tiro. Na frente do campo de batalha, os arqueiros disparavam e faziam cair muitos dos seus inimigos antes de se chegar ao confronto e à luta corpo a corpo.

local Margens do Rio Cáster

› **Tiro com Arco**
horário 15h00 às 00h00
preço 1 Eur.
inclui 3 tiros de seta
[recomendado a maiores de 6 anos]

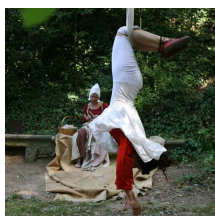
áreas temáticas

› Recrutamento de Arqueiros

horário 15h00 às 19h00

› Torneio de Arqueiros

hora 19h00



BOSQUE MÁGICO

No meio do bosque, onde todo o chilrear é música e todo o verde é cenário, vivem cinco duendes que trabalham com o mestre Merilim, que quer produzir a melhor sopa que tem o condão de curar todos os males do reino. Irá dá-la a provar ao rei, pois poderá ter o privilégio de ser promovido a curandeiro real ou quiçá a conselheiro, cavaleiro ou a outra coisa qualquer... de modo que possa viver em aposentos dignos de rei...

local Guimbras*

horário 15h00 às 19h00

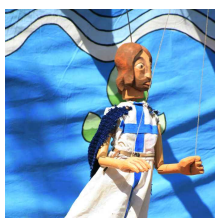
entrada de grupos 60 em 60 min.

duração prevista 50 min.

lotação limitada

preço 2 Eur. [grátis até aos 3 anos inclusive]

*percurso não aconselhável a pessoas com mobilidade reduzida



[DES]VENTURAS DO REINO

Num tempo em que o tempo era senhor do tempo, existiu um soberano nestas terras. Seu nome era Afonso Henriques, um guerreiro audacioso e tenaz.

Este Infante, tornado Rei, travou grandes batalhas pela conquista do nosso território, e a mais controversa das batalhas travadas foi a de S. Mamede, onde desafiou sua mãe D. Teresa.

Na corte muitas intrigas corriam de boca em boca, das venturas e desventuras do nosso Reino. Uns contavam grandes feitos, outros contavam grandes desgraças. Havia pois quem o amasse, mas também quem o odiasse.

Com estes enredos e tramas que corriam de boca em boca, é historiada esta narrativa por uma trupe de jograis e jogralesas que se inspiram nestas façanhas do Reino. Estes Jograis são tão dotados de engenho na arte de representar, como o nosso Rei era dotado de talento na arte de Reinar.

local Castelo

horário 15h00 às 20h30

entradas de grupos 20 em 20 min.

duração prevista 45 min.

preço 3 Eur. [grátis até aos 3 anos inclusive]



FEIRA

A feira, realizada em tempos de festas da Igreja, era o maior centro distribuidor de mercadorias, fomentando o comércio interno, aumentando os recursos populacionais das localidades e engrandecendo os réditos da coroa. Aos feirantes concediam-se privilégios, a renovação de outros e protecção régia, criando um ambiente de paz da feira, com condições de segurança para os que ali iam mercadejar.

local Centro Histórico de Santa Maria da Feira

áreas temáticas



LAGO DOS FEITIÇOS

O fogo, a água, a terra e o ar são os quatro elementos que regem o mundo esotérico, com tradições, ensinamentos e interpretações que buscam revelar os segredos do mundo invisível através das chamadas ciências ocultas e que sempre existiram em todas as épocas, culturas e civilizações.

local Subida para o Castelo

LIÇA

A liça, sendo por excelência um local urbano de justas e torneios organizados em tempo de festas, era um terreno delimitado por vedações com palanques e tribunas, onde tomavam assento os espectadores.

Estes jogos da nobreza são reproduzidos ao longo dos tempos por homens burgueses que os imitam na perfeição, mantendo todas as suas regras e sinais no que diz respeito à própria colocação dos adversários, ao tipo de armas a utilizar ou à maneira de vibrar os golpes. Estes combates entre dois cavaleiros ou mais, armados de espada ou lança, são perigosos e até mortais para os participantes, degenerando, algumas vezes, em autênticas batalhas.

local Junto às Piscinas Municipais



› Recontro de Cavaleiros

A liça, sendo por excelência um local urbano de justas e torneios organizados em tempo de festas, era um terreno delimitado por vedações com palanques e tribunas, onde tomavam assento os espectadores.

Estes jogos da nobreza foram reproduzidos ao longo dos tempos por homens burgueses que os imitavam na perfeição, mantendo todas as suas regras e sinais no que diz respeito à própria colocação dos adversários, ao tipo de armas utilizadas ou à maneira de vibrar os golpes. Estes combates entre dois cavaleiros ou mais, armados de espada ou lança, eram perigosos e até mortais para os participantes, que degeneravam, por vezes, em autênticas batalhas.

datas 30 Jul. a 08 Ago.

hora 22h00

preço 5 Eur. [grátis até aos 3 anos inclusive]



› Torneio do Mestre Arqueiro

Os archeiros ou arqueiros tinham que praticar o tiro com muita regularidade, sendo muitas vezes o suporte do ataque em campo de batalha, fazendo cair muitos dos seus inimigos. Deste modo, era importante escolher os melhores de entre os melhores arqueiros: os mestres arqueiros.

torneio diário [30 Jul a 07 Ago]

hora 20h00

torneio final [08 Ago]

hora 20h00

áreas temáticas



MANCEBIA

Circunscrita a espaços periféricos da cidade ou da vila, era um espaço muito frequentado por homens jovens e solteiros, porquanto aí o vinho jorrava em grande abundância, praticavam-se os jogos de azar e procuravam-se as mulheres que faziam pelos homens.

Locais interditos para alguns, sobretudo para as mulheres honestas, as arruaças eram constantes, provocadas por aquelas actividades marginais. Estes espaços eram barulhentos, devido aos insultos e às agressões do dia-a-dia da rua da mancebia, desafiando os oficiais do concelho que a vigiavam, às vezes de forma repressiva. No entanto, não deixava de ser um espaço público e de lazer.

local Margens do Rio Cáster



MOSTEIRO

O mosteiro, considerado o centro cultural e religioso da comunidade medieval cristã, concentra também a sua actividade no estabelecimento de ofícios artesanais e na prática de trabalhos agrícolas, realizados pelas populações que aí se estabelecem, sendo por isso considerada a primeira instituição de desenvolvimento económico integrado de uma região.

local Museu Convento dos Lóios



› Vivências do Mosteiro

hora 15h00 » 19h00

› Ceia do Monge

A vida do monge é marcada diariamente pelas orações e rituais religiosos que são cumpridos escrupulosamente, no intuito de salvar a alma e promover a redenção do mundo. Mas, o alimento do corpo e os afazeres mundanos também são importantes para manter a lucidez da alma e a compreensão de Deus. É no claustro, sala comum de descanso, de canto ou de contemplação, que o monge percorre o caminho em harmonia com orações e cânticos que se prolongam até à finalização do ritual da ceia comunitária.

horário 19h30 / 21h00 / 22h30

preço 10 Eur. [recomendado a maiores de 9 anos]

[serviço de baby-sitting: 1 Eur.]



PASSEIO NAS MONTADAS

O cavalo era, por excelência o meio de transporte, dos nobres senhores do reino que, desde muito cedo e fazendo parte da sua educação, aprendiam a arte de bem cavalgar.

local Margens no rio Cáster

horário 15h00 às 21h30

preço 2 Eur.



PASSEIOS DE CARROÇA

A carroça foi, por excelência, o principal transporte colectivo medieval, levando de um lugar para o outro pessoas e cargas.

local Praça Nova » Margens do rio Cáster

horário 15h00 às 20h30

preço 2 Eur. [por pessoa]

áreas temáticas



PEQUENOS GUERREIROS

Ricos, menos ricos e pobres deixavam-se seduzir pelos festejos públicos que se organizavam em todos os sítios e lugares, onde os jogos eram quase obrigatórios.

Os jogos de destreza e de luta, como arremessar a lança, a barra ou a espada, saltar de corredilhas ou correr, eram muito populares e podiam ser jogados a pé ou a cavalo e praticados por quase todos.

Os jogos de mesa ou de tabuleiro eram também muito populares: os dados, o xadrez, as damas, o gamão e mais tarde o das cartas, o mais popular entre os humildes.

local Subida para o Castelo

› **Jogos Infantis** [crianças até aos 10 anos]

horário 15h00 às 23h00

JOGOS

- . Tabuleiro
- . Baquetas
- . Agulha no Palheiro
- . Cavaleiros
- . Bowling Medieval

ACTIVIDADES

- . Espectáculos
- . Workshops [Percussão, Bonecas Medievais, Teatro, Dança, Adereços Medievais]
- . Pinturas faciais



PRAÇA DA VILA

A praça, situada em frente à Igreja ou à Casa da Câmara, era um espaço público e polivalente por excelência, tendo também uma função judicial, onde se executavam os castigos no pelourinho ou na picota. O tabelião estava por perto, lavrando as escrituras e cumprindo as formalidades. O pregão era lançado em praça, devendo dar três voltas com um ramo verde na mão, apregoando o conteúdo da escritura.

Os artífices expunham os seus produtos em poiais ou tabuleiros, tentando vender pelo melhor preço. Os mendigos e estropiados mostravam a sua miséria e pediam esmola a troco de se poder ganhar o céu.

Os ladrões aguardavam a melhor ocasião e os serviçais ofereciam o seu trabalho a quem por ali passava.

Mas, a principal atracção era sem dúvida os saltimbancos, os jograis, os momos, a música e as danças. A praça era um lugar de encontro de gentes, onde se vivia intensamente todos os momentos da vida quotidiana medieval.

local Praça da República

áreas temáticas



SENTIR DO GUERREIRO

Todos os anos, na Primavera, a Rainha Selena mostra aos habitantes da floresta o Ovo de Ouro, que guarda no seu interior, desde o princípio dos tempos, a energia que faz renascer a Natureza. A energia contida no ovo forma um magnífico arco-íris que, em poucas horas, se transforma numa imensa nuvem colorida, dentro da qual voa um infindável número de borboletas, que acaba por cobrir toda a floresta.

Enquanto o ovo solta esta formidável energia, Selena entoia um belíssimo cântico: "Que tudo fique mais verde e perfumado, desde as planícies ao mais alto cume. E que a força do Amor, nesta estação, cresça sem parar, em cada coração".

Selena recolhe o Ovo de Ouro e guarda-o no Ninho Sagrado, construído pelos pássaros que habitaram a floresta há vários milhões de anos.

Aos nossos guerreiros cabe a missão de levar o ovo sagrado até à Rainha Selena, que está no Castelo. Para lá chegarem, têm de ultrapassar todos os desafios que vão surgindo.

local subida para o Castelo

horário 15h00 às 20h00

preço 3 Eur. [recomendado a maiores de 6 anos]



SÍTIO DOS TORMENTOS

A justiça medieval tinha locais favoritos de punição, de decisão das sentenças pronunciadas aos justiciados e de execução dos castigos.

Para obterem as provas de culpa, o acusado era sujeito a interrogatórios, acompanhados de tortura, recorrendo-se a métodos e instrumentos próprios, mantendo-o vivo, no interesse da instrução do processo.

Os criminosos na carroça ou a pé, de baraços ao pescoço e mãos atadas, eram acompanhados por soldados e pelo pregoeiro que anunciava a sentença, percorrendo as ruas do burgo. Açoites, chicotadas, empicotamento, mutilações ou até a decapitação são algumas das sentenças executadas.

local subida para o Castelo

sessões da tarde [espectáculo infantil]

horas seg a sex 17h30 | 18h30 · sáb e dom 16h30 | 17h30 | 18h30

duração prevista 10 min. + 15 min. explicação

entrada gratuita

O espectáculo consistirá numa pequena encenação seguida de uma breve explicação dos instrumentos, numa vertente pedagógica.

sessões da noite

horas dom a qui 21h45 | 22h30 · sex e sáb 21h45 | 22h30 | 23h15

duração prevista 25 min.

lotação 120 pessoas

preço 2 Eur. [recomendado a maiores de 12]

áreas temáticas



SUBIDA ÀS AMEIAS

Os homens d' armas deviam preparar-se para qualquer situação de guerra, como a de conquistarem uma praça fortificada ou um castelo e, deste modo, o treino de escalada era um dos exercícios físicos a realizar.

local Castelo

horário 15h00 às 20h00

preço 2 Eur. [recomendado a maiores de 6 anos]

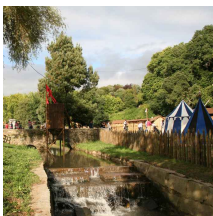


SUKH

O sukh (mercado muçulmano) situava-se geralmente numa praça, local sobrepovoado e muito movimentado, onde se comercializava uma grande variedade de artigos, desde os mais luxuosos e caros até aos mais funcionais e baratos.

Os mercados árabes nas cidades peninsulares, de maior ou menor dimensão, exerciam a sua actividade diária ou semanalmente, ou até sem interrupção, apenas salvaguardados pela hora das obrigações religiosas, especialmente à sexta-feira. Estes espaços comerciais e económicos, não deixavam de ser autênticos centros de sociabilidade e convivência.

local Mercado Municipal e Rua dos Descobrimentos



TERRA DE FRONTEIRA

- Al Andalus
- Médio Tejo

No período da Reconquista, a linha de fronteira não existia, havendo apenas um espaço territorial pouco definido que poderia avançar ou recuar, dependendo dos grupos e das comunidades fronteiriças cristãs e muçulmanas, das suas atitudes e capacidades para a conquista ou defesa do território. Estes grupos, aguilhoados pelos santos ódios das cruzadas da cristandade e a jihâd dos almorávidas, iam tentando assegurar o seu território por meio da guerra sazonal, da pilhagem, do comércio de armas e dos produtos capturados ao inimigo.

Mas, apesar de estas comunidades viverem em terra de fronteira, logo um território militarizado, tendo como principal ocupação fazer guerra ao inimigo, não deixavam de viver o seu quotidiano familiar.

local Margens do Rio Cáster

ESPECTÁCULOS

› Juízo de Deus [Escaramuça]



Duas hostes de facções rivais encontram-se na terra de ninguém. Surgem alguns membros do clero que ouvem as provocações e os gritos de guerra. Há vencedores e vencidos. Os monges fazem o juízo de Deus.

Deus assim o quis!

Estava feito o juízo de Deus!

datas 30 Jul. a 08 Ago.

hora 18h30

áreas temáticas



› Fossado

Até aos anos quarenta do séc. XII, as batalhas contra os infiéis em terras de fronteira estavam longe de ser combates bem organizados e com objectivos bem definidos de conquista. Durante o período da estiva, faziam-se cavalgadas ao longo do território inimigo, associadas a rápidas e inesperadas investidas, originando razias e destruições, não dando hipótese ao inimigo de se organizar.

dias 30 Jul. a 03 Ago. e 06 a 08 Ago.
hora 23h30



TREINO DE ESCUDEIROS

A preocupação com a educação dos jovens era uma questão fundamental, de modo a prepará-los para as suas vidas futuras. As brincadeiras, os jogos e os treinos eram direccionados para o fortalecimento e robustez física, habilitando-os para futuros encontros com o inimigo.

- . Luta de Gladiadores
- . Tiro com Lanças
- . Tiro com Catapultas
- . Treino dos Guerreiros
- . Tiro com Besta
- . Pontaria de Cavaleiros
- . Lançamento de Ferradura
- . Corridas com Barrote

local Margens do Rio Cáster
horário 16h00 às 00h00
preço 1 Eur.

entidades participantes

santa maria da feira

A Rua Da
Al' Ubah
All About Dance
Art'Encena
Associação Cultural e Desportiva da Lavandeira S. João de Ver
Associação Cultural, Recreativa e Desportiva de Escapães
Associação Grupo Folclórico 'As Lavadeiras de São João de Ver'
Associação Juventude Inquieta
Associação Motoclube de Santa Maria da Feira
Associação Pelo Prazer de Viver, Saúde, Cultura e Vida
Centro Cultural e Recreativo 'Os Malmequeres de Lourosa'
Centro de Cultura e Recreio do Orfeão da Feira
CIRAC
Clube Académico da Feira
Clube Desportivo de Fiães
Clube Desportivo Feirense
Clube Snowboard de Mozelos
Curinga
Fiães Sport Clube
Fórum Ambiente e Cidadania mos'TRHA
GRIC – Lourocoop
Grupo Cultural e Recreativo Andorinhas de Espargo
Grupo Cultural e Recreativo 'Saias Amarelas'
Grupo Danças e Cantares do Rio Uíma
Grupo Danças e Cantares Regionais da Feira
Grupo de Dança de Caldas de S. Jorge
Grupo de Dança de Lourosa
Grupo de Dança de Sanguedo/Canedo
Grupo de Dança de Vila da Feira / Grupo de Danças 'Corte de Villa da Feira'
Grupo de Tambores de Santa Maria
Grupo Dinamização Cultural de Mozelos
Grupo Gólgota
Hai-Luz
Istaminé
Juventude Atlético 'Amigos do Cavaco'
Juventude de Sanguedo
MD5
Mediaevus Chorus
Projecto Pumba
Rancho Folclórico 'As Florinhas de Rio Meão'
Rancho Folclórico 'As Florinhas das Caldas de São Jorge'
Rancho Folclórico de S. Tiago de Lobão
Rancho Regional de Argoncilhe
Rufus e Circus
Saltarellus
Sporting Clube de Santa Maria da Feira

entidades participantes

portugal

- › Anymamundy
- › Arabesk Danças Orientais
- › ArtFalco
- › Caravana do Sheik - Alkaide
- › Cavaleiros do Tempo
- › Companhia de Dança 'Meia Ponta'
- › Concentus Allavarium
- › Espada Lusitana
- › Facécias dos Fabuladores
- › Marionetas
- › Marionetas de Mandrágora
- › Os Trabucos
- › SA
- › Strella do Dia
- › TentArte
- › Thorsten
- › Viv'arte

espanha

- › Els Berros de la Cort
- › Jabardeus

frança

- › Al'Ibi
- › Les Mercatores
- › Waraok

outras informações

infoline

tlm. 938 781 060
horário 10h00 às 02h00

...

bilheteira

tlm 915 220 811
horário 10h00 às 02h00
locais de venda lojas fnac, www.viagemmedieval.com, bilheteiras no perímetro da viagem medieval e no local de cada área temática

...

internet

www.viagemmedieval.com
www.cm-feira.pt
www.feiraviva.com
siga-nos no facebook

...

criança segura

coloque a pulseira na sua criança

locais de distribuição:

- > pórticos
- > postos de informação
- > parques de estacionamento oficiais

...

live 'broadcast' / CCTV

acompanhamento em directo da Viagem Medieval [DNSI]

...

sistema de higiene e segurança

[SAPORT – Engenharia e segurança Alimentar / Universidade Católica]

...

campo de tendilhas

espaço de pernoita e estadia de 28/07 a 09/08

telm 91 960 86 98
e-mail campodetendilhas@viagemmedieval.com
coordenação Corpo Nacional de Escutas – Agrupamento 640 Santa Maria da Feira

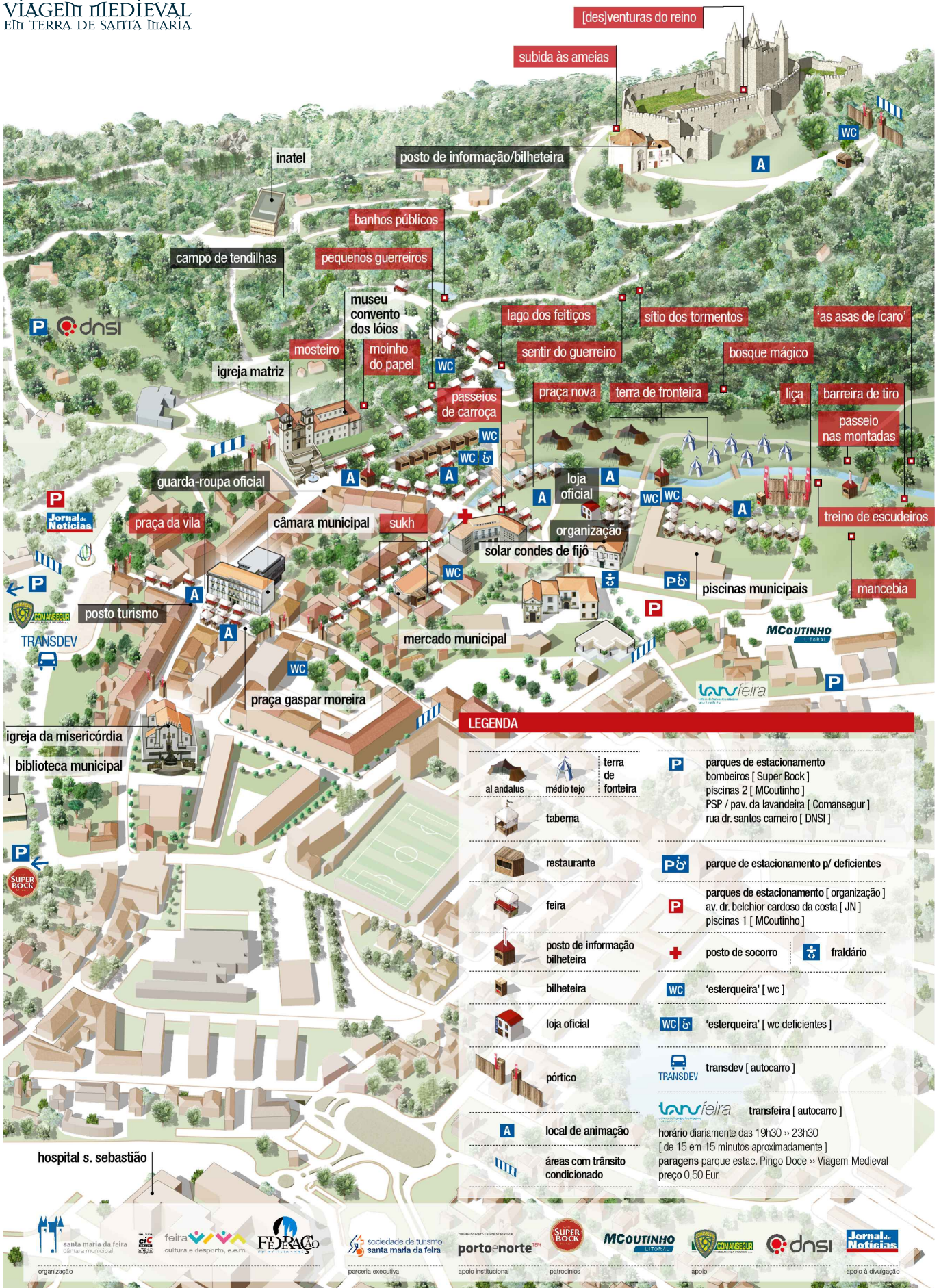
...

aparcamento e transportes

- . 12 parques de estacionamento disponíveis.
- . Transfeira – Serviço de Transporte Urbano realiza transfer desde o parque de estacionamento do Pingo Doce até ao centro da cidade, todos os dias do evento, das 19h30 às 24h00 [0.50 Eur.].



VIAGEM MEDIEVAL
EM TERRA DE SANTA MARIA



LEGENDA

		terra de fonteira		parques de estacionamento bombeiros [Super Bock] piscinas 2 [MCoutinho] PSP / pav. da lavandeira [Comansegur] rua dr. santos carneiro [DNSI]
		restaurante		parque de estacionamento p/ deficientes
		posto de informacao bilheteira		parques de estacionamento [organizacao] av. dr. belchior caroso da costa [JN] piscinas 1 [MCoutinho]
		loja oficial		posto de socorro
		'esterqueira' [wc]		fraldário
		'esterqueira' [wc deficientes]		transdev [autocarro]
		transfeira [autocarro]		transdev [autocarro]
		horário diariamente das 19h30 » 23h30 [de 15 em 15 minutos aproximadamente] paragens parque estac. Pingo Doce » Viagem Medieval preço 0,50 Eur.		transdev [autocarro]
		horário diariamente das 19h30 » 23h30 [de 15 em 15 minutos aproximadamente] paragens parque estac. Pingo Doce » Viagem Medieval preço 0,50 Eur.		transdev [autocarro]

DO CONDADO
AO REINO

29
JULHO
A
08
AGOSTO
2010



VIAGEM MEDIEVAL EM TERRA DE SANTA MARIA

SANTA MARIA DA FEIRA

WWW.VIAGEMMEDIEVAL.COM
SIGA-NOS NO FACEBOOK



santa maria da feira
câmara municipal



feira
cultura e desporto, o.a.m.



sociedade da turismo
santa maria da feira

portoenorte



MCOUTINHO



dnsi

Jornal de Notícias

organização

parceria executiva

apoio institucional

patrocínios

apoio

apoio
à divulgação